

- FOSSILIENWELT-SHOW -

Quiz für die 5. bis 8. Schulstufe

Material

Fragenkatalog (2 x 8 Fragen mit je 4 Antwortmöglichkeiten, die richtigen Antworten sind markiert), 2 x 2 Joker (ausgedruckt und ausgeschnitten!) und eine Punktetabelle.

Vorbereitung

Fragenkatalog und Joker in A4 bunt ausdrucken.

Ziel des Spiels

Die Schüler:innen wiederholen spielerisch ihr Wissen vom Besuch der Fossilienwelt und/oder von den Infokarten II. Dabei werden Konzentration, logisches Denken und soziales Lernen gefördert.

Spielablauf:

- Für die Fossilienwelt-Show wird die Klasse in zwei Gruppen geteilt: Team Nashorn und Team Auster.
- Jedes Team wählt eine:n Sprecher:in. Beratung im Team ist erlaubt, die Antwort muss aber innerhalb von 30 Sekunden gegeben werden.
- Es gibt für jedes Team einen 50:50-Joker und einen Lehrer:innen-Joker. Jeder Joker darf nur einmal verwendet werden.
- Wird der 50:50-Joker eingesetzt, fallen zwei falsche Antworten weg und das Team hat nur noch zwei Antworten zur Auswahl, von denen eine richtig ist. Wird der Lehrer:innen-Joker eingesetzt, gibt die Lehrperson einen Tipp.
- Die Fragen werden abwechselnd an Team Nashorn und Team Auster gestellt.
- Für jede richtige Antwort gibt es einen Punkt, der in der Punktetabelle eingetragen wird. Weiß ein Team die richtige Antwort nicht, darf das andere Team versuchen, die richtige Antwort zu geben um den Punkt zu bekommen.
- Gewonnen hat das Team, das am Ende die meisten Punkte gesammelt hat.